

Gebruikershandleiding / Veiligheidsnormen

Kratstapelen

1. Gebruik

- o De attractie is geschikt voor het doel waarvoor het is ontworpen. Het dient dus niet voor andere doeleinden te worden gebruikt. Bij deze attractie is het de bedoeling dat er **één** deelnemer tegelijk via het stapelen van lege kratten zo hoog mogelijk in de kooi klimt. De kratten dient de deelnemer één voor één aangereikt te krijgen door een begeleider. De deelnemer dient de aangereikte krat op de vorige te zetten en er dan weer bovenop te gaan staan/zitten.

2. Controle

- o Voordat de attractie wordt gebruikt:
 - § De omgeving waar het kussen komt te staan controleren.
 - § Is de ondergrond schoon.
 - § Zijn er geen scherpe delen aanwezig.
 - § Geen open vuur of barbecue.
 - § Indien ongewone beschadiging wordt vastgesteld die de gebruiker in gevaar kan brengen, onmiddellijk stoppen met het gebruik van het kussen en contact opnemen met Skippy-Rent.

3. Omgeving

- o Er dient voldoende verlichting aanwezig te zijn.
- o Zorg voor een overzichtelijke omgeving.
- o Geen wanorde op en rond het kussen.

4. Bodem

- o De ondergrond dient zoveel vlak en schoon te zijn.

5. Blower

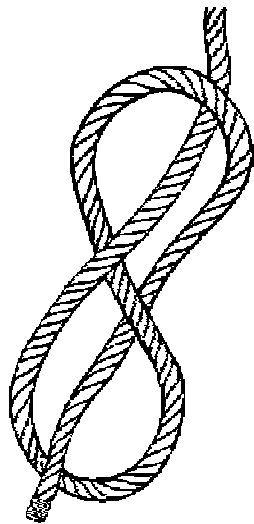
- o Plaats de blowers zo ver mogelijk van het kussen.
- o Laat de blowers niet onbeschermd in de regen staan.
- o Gebruik de blowers niet in de buurt van brandbare stoffen of gassen.
- o Zet de blowers nooit los in het zand.
- o Houdt kinderen uit de buurt van de blowers.
- o Berg de blowers veilig op.
- o De snoeren dienen zo gelegd te worden dat ze geen obstakel vormen.
- o Controleer regelmatig op beschadigingen.
- o De stroomvoorziening dient ontleent te worden aan een geaard stopcontact.
- o Voor deze attractie dient u minimaal over twee vrije stroomgroepen van 16 ampère (3500 watt) te beschikken.
- o Indien haspels gebruikt worden, ontrol deze volledig.

6. Richtlijnen opblazen kussen

- o Rol het kussen uit op de plaats waar u de attractie wilt hebben
- o Daarna dient u het kussen nog 2 maal uit te vouwen.
- o Let op: het kussen dient er dan vierkant bij te liggen, het stuk kussen met ringen en jonen zonder scheerlijnen eraan dient in het midden te liggen.
- o Aan elke hoek bevindt zich een blauwe opblaasbare paal, een paal is het stuk kussen tussen de ogen met scheerlijnen (bovenkant paal) en het luchtgat (onderkant paal).
- o Deze blauwe palen dienen als een harmonica te zijn opgevouwen, dit is van belang voor het opblazen, met de onderkant van de paal onderop en de bovenkant paal bovenop. Aan elke paal bevindt zich een luchtgat, deze dient gesloten te worden. De luchtgaten kunt u dichtend d.m.v. klittenband en een lussensysteem. Het lussensysteem werkt als volgt: pak de lus die als tweede van links zit, steek deze vervolgens door de meest linkse lus en trek hem strak aan naar rechts, vervolgens pak je de lus die daar weer rechts van zit en dit herhaal je tot de lussen op zijn. Vervolgens leg je een knoop met het touw wat helemaal rechts zit zodat alles dicht blijft zitten. Doe de lap eroverheen waarna het klittenband het gehele luchtgat afsluit.
- o Tijdens het gebruik dient u de luchtgaten dicht te laten..
- o Hierna pakt u het klimtouw, controleer het touw op beschadigingen, leg aan de zijde van de klimmer een dubbele achtknoop*, zodat er een kleine lus ontstaat.
- o Het klimtouw dient bevestigd te worden boven in het centrum van het kussen. Controleer eerst de bevestigingspunten voordat u het klimtouw door de joon heen haalt. Tevens zitten boven de bevestiging 4 luchtgaten, deze dient u te sluiten.
- o Haal het klimtouw door de 2 tegenover elkaar hangende jonen en bevestig de uiteinden van het klimtouw aan elkaar.
- o Pak nu het tweede touw. Dit dient voor het omhoog hijsen van de kratjes.
- o Controleer ook dit touw op eventuele beschadigingen.
- o Haal het touw door de overgebleven enkele joon, ook bij touw dient u de uiteinden aan elkaar te bevestigen.
- o Aan beide zijde bevinden zich 2 blauwe slurven, daaraan dienen 2 blowers te worden bevestigd. Aan elke slurf zit een spanband waarmee u de slurf aan de “tuut” van de blower kunt bevestigen
- o Beide blowers dienen ieder op een afzonderlijke groep te worden aangesloten, dit is voor de veiligheid. Als één van de groepen uitvalt het kussen toch omhoog blijft staan en er voldoende tijd is om de deelnemer naar beneden te laten zakken en de “kooi” te verlaten.
- o Hierna dient u de witte scheerlijnen die aan het kussen zitten, vrij te maken..
- o Op elke hoek dient een persoon te staan die met de scheerlijn het kussen omhoog begeleidt.
- o U kunt het kussen nu opblazen door beide blowers tegelijkertijd in te schakelen (op een geaard stopcontact). Let er wel op dat het kussen recht omhoog gaat. Corrigeer dit eventueel met de scheerlijnen. Het duurt ongeveer 5 minuten voordat de attractie geheel is opgeblazen. Als het kussen staat, dan dient u deze scheerlijnen te verankeren d.m.v. haringen.
- o Tijdens het opblazen dient er niemand meer op de attractie (het kussen) aanwezig te zijn.
- o Laat de blowers tijdens het gebruik continu aan.
- o Controleer of het kussen voldoende hard is opgeblazen.
- o Maak de uiteinden van het klimtouw los. U dient de schroefkarabiner aan de lus van het klimtouw te bevestigen, deze dient aan de kant van de klimmer te zitten. Met dit touw dient de klimmer te worden bevestigd aan het klimtouw.
- o Controleer de gri gri, klimgordels en de overige klimmaterialen.

- o Bevestig de gri gri aan de begeleiderkant van het touw zoals het op de gri gri staat aangegeven.
- o Bevestig een karabiner aan de gri gri, met deze karabiner kan de gri gri aan de klimgordel van de begeleider worden bevestigd.
- o Leg een houten plaat waterpas in het midden van het kussen.
- o Plaats de kratten binnen de kooi. (daarna kan gestart worden met de attractie)
- o Test altijd zelf de eerste ingebruikname.

* Enkele achtknoop



* Dubbele achtknoop



Veiligheidsinstructies:

- o Er mogen maar 3 personen in de “kooi” aanwezig zijn; de begeleider, de klimmer en diegene die de kratten aangeeft.
- o Zorg ervoor dat de haak aan het krathijstouw naar beneden is zodra de deelnemer gaat klimmen op het volgende krat. Dit houdt in: de klimmer mag dus het krat los maken van het hijstouw, maar **moet** wachten met klimmen totdat de haak beneden is.
- o Publiek dient 2 meter afstand te bewaren van de attractie.
- o Tevens dient men rekening te houden dat de ondergrond vrij is van kratten als de deelnemer naar beneden komt.
- o De persoon die de kratten aangeeft helpt de deelnemer met het aantrekken van de klimgordel, de persoon die de klimmer begeleidt tijdens het klimmen, controleert vervolgens of de gordel goed zit. (dubbelcheck dus)
- o Tijdens het klimmen dient het klimtouw tussen de begeleider en de klimmer altijd strak te staan.
- o Gebruik altijd de veiligheidshelmen.

7. Richtlijnen afbreken kussen

- o Probeer er altijd voor te zorgen dat het kussen droog is. Wanneer het kussen nat is laat het dan een half uurtje opgeblazen staan, meestal is het dan ver opgedroogd, mits het weer het natuurlijk toelaat. Als het kussen nat of vies is en u was niet in de gelegenheid om het schoon te maken of te laten drogen wilt u dit dan even melden bij diegene bij wie u het kussen weer terugbrengt of diegene die het op komt halen.
- o Haal alle kratten en alle eventuele verdere spullen uit de kooi
- o Zorg dat er nog maar één persoon in de kooi aanwezig is.
- o Vervolgens gaat deze persoon in het midden van de kooi te gaan staan. Deze persoon kan dan het klimtouw pakken wat in de bovenste punt van het kussen vastzit. Als dit touw dan recht naar beneden getrokken word zal het kussen netjes en recht naar beneden inzakken (geen gevaar voor omstanders). De andere begeleider kan eventueel met hulp van anderen dit proces aan de buitkant begeleiden m.b.v. de scheerlijnen.
- o Haal de scheerlijnen los.
- o Schakel de blowers uit. (de stekker uit het stopcontact halen).
- o Ruim eerst de stoomvoorziening op zodat niemand de motor weer aan kan zetten.
- o Koppel de blowers los.
- o Maak de luchtgaten helemaal open.
- o Laat het kussen nu eerst leeglopen. Dit duurt langer dan het opblazen. U kunt dit proces versnellen d.m.v. over het kussen heen te wandelen in de richting van de luchtgaten. Het openhouden van de luchtgaten kan ook helpen.
- o Wanneer het kussen leeg is kunt u alle klimtouwen van de attractie verwijderen en het daarna op gaan vouwen. (zie hiervoor bijgeleverd vouwplan) Kijk voordat u het kussen op gaat vouwen eerst of er niets meer op het kussen ligt.
- o Wanneer het kussen goed is dichtgevouwen en de meeste lucht eruit is kunt u het kussen oprollen. ROL NAAR EEN LUCHTGAT TOE! Begin zo klein mogelijk te rollen zodat de rol strak en compact wordt. Het opgerolde kussen is zo veel handelbaarder dan wanneer de rol slap en scheef wordt opgerold.
- o Bevestig de spanband om het kussen heen.

HET KUSSEN MOET EVEN GROOT EN NETJES OPGEROLD ZIJN ALS DAT DEZE IS GELEVERD

8. Wat te doen als het kussen plotseling leegloopt

- o Laat eerst zo snel mogelijk de deelnemer naar beneden zakken.
- o Vervolgens dient er één persoon in het midden van de kooi te gaan staan. Deze persoon kan dan het klimtouw pakken wat in de bovenste punt van het kussen vastzit. Als dit touw dan recht naar beneden getrokken wordt zal het kussen netjes en recht naar beneden inzakken (geen gevaar voor omstanders). De andere begeleider kan eventueel met hulp van anderen dit proces aan de buikant begeleiden m.b.v. de scheerlijnen.
- o Controleer of de blowers goed bevestigd zijn en goed functioneren.
- o Controleer de stroomvoorziening.
- o Controleer of de luchtuitlaten goed gesloten zijn.
- o Controleer of het kussen beschadigd is.

9. Tijdens het gebruik

- o Klimmen op de attractie is niet toegestaan.
- o Gebruikers van het kussen dienen zich te ontdoen van scherpe en/of uitstekende voorwerpen zoals sleutel (hangers), zakmessen enz. (dit mede om vandalisme – schade te voorkomen).
- o Binnentreden in de constructie is ten strengste verboden.

10. Eisen toezichthouders

- o Leeftijd vanaf 18 jaar.
- o Goed geïnstrueerd ten aanzien van het gebruik van de attractie
- o Op ieder ogenblik moet de attractie onder toezicht staan van een volwassen persoon die er op moet toezien dat:
 - § De deelnemers niet eten, drinken of kauwen.
 - § Het maximale aantal deelnemers niet wordt overschreden zoals aangegeven.

11. Aantal deelnemers

- o Er kan maximaal één deelnemer tegelijk omhoog klimmen. Met de twee begeleiders erbij zijn er dus nooit meer dan drie personen in de “kooi”.

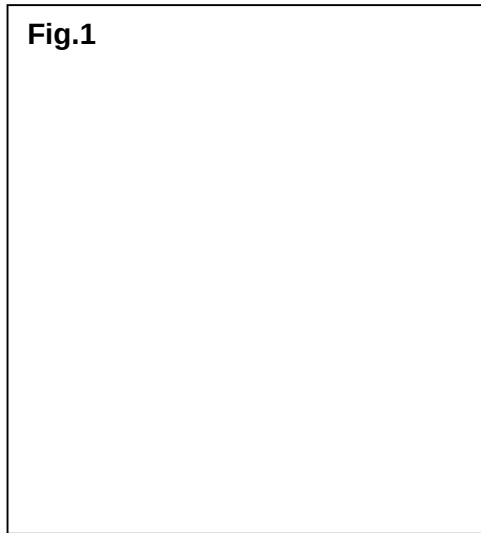
ALGEMENE VEILIGHEIDSNORMEN

- Op het luchtkussen en/of de attractie mag er geen was en/of glijmiddel worden gebruikt
- Het luchtkussen en/of de attractie mag niet onbeheerd achter worden gelaten
- Het luchtkussen en/of de attractie mag NIET worden betreden met schoenen, etenswaren, drank, kauwgom, schmink, dieren en/of scherpe voorwerpen
- Mensen onder invloed van drank en/of verdovende middelen mogen GEEN gebruikmaken van het luchtkussen en/of de attractie
- Zorg voor een goede en veilige stroomaansluiting van het luchtkussen en/of de attractie (vrije stroomgroep)
- Dek bij regen de stroomaansluiting van het luchtkussen en/of de attractie af
- Kinderen jonger dan 12 jaar mogen uitsluitend onder toezicht gebruik maken van het luchtkussen en/of de attractie
- Personen met brillen, beugels en/of andere uistekende voorwerpen betreden het luchtkussen en/of de attractie op eigen risico of zetten het geen uitsteekt af
- Zet de attractie onmiddellijk stil zodra de gebruiker hierom vraagt
- Bij een eventuele stroomstoring als eerste alle deelnemers van het luchtkussen en/of de attractie halen (zeer belangrijk bij kinderluchtkussens)
- Haal geen stroom van het luchtkussen en/of de attractie af, zolang er zich nog personen op het luchtkussen en/of de attractie bevinden
- Gebruik het luchtkussen en/of de attractie uitsluitend waarvoor het bedoeld is
- Bij windkracht 5 of hoger dient men de activiteit te staken en het luchtkussen leeg te laten lopen
- Men dient ieder uur te controleren of de attractie nog goed staat en voldoet aan alle normen
- U dient de attractie aan de grond vast te zetten met de bijgeleverde borgpennen. Indien deze niet zijn bijgeleverd dient u direct contact met ons op te nemen, alvorens u de attractie opbouwt en in gebruik neemt. U dient de grondpennen zo te plaatsen dat de attractie nog kan schuiven. (de touwen waar u ze aan bevestigd dienen dus slap te staan) Dit om scheuren te voorkomen.
- Attracties die niet bestemd zijn om met water te gebruiken kunnen, indien u wel water gebruikt, een verhoogd risico op blessures en ongevallen met zich mee brengen
- Bij warm weer dienen de deelnemers bij het gebruik van de attracties beschermde kleding te dragen ter voorkoming van schaafwonden en letsel

Vouwplan

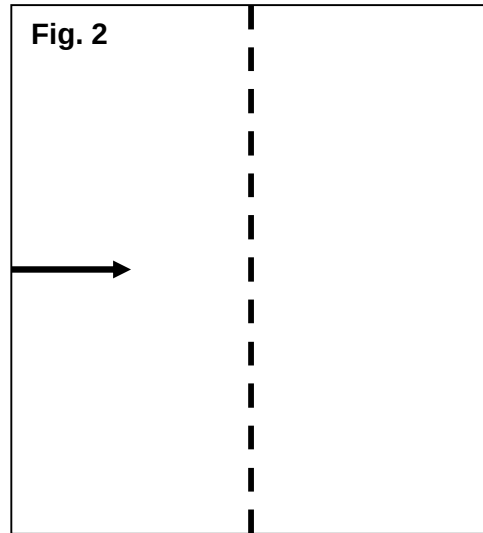
1. Zorg ervoor dat alleen de onderkant (vaak een andere kleur) van het kussen op de grond ligt. (zie fig. 1) Dit houdt in dat u alle delen die over de onderkant liggen op het kussen legt en deze delen gelijkmatig verdeeld.
2. loop alle lucht uit het kussen. Loop voornamelijk richting de luchtgaten en de slurf.
3. vouw de zijkant precies naar het midden toe. (zie fig. 2)
4. loop weer de lucht uit het opgevouwen gedeelte.
5. vouw de andere zijkant naar het midden toe. (zie fig. 3)
6. loop vervolgens de lucht uit het opgevouwen gedeelte en zorg hierna ervoor dat het kussen weer recht ligt.
7. vouw een zijkant helemaal naar de andere kant. (zie fig. 4) Zorg ervoor dat de breedte ± 1 meter is.
8. loop nog een aantal keren over het kussen om de resterende lucht te verwijderen, van de voor naar de achterkant.
9. til de achterkant (aan de kant van de luchtgaten / slurf) iets op en leg een gedeelte van de spanband vast klaar onder het kussen.
10. begin nu zo strak mogelijk aan de voorkant met oprollen. Als u het kussen helemaal heeft opgerold ziet u de spanband voor een gedeelte liggen, maak deze vast.
11. Het makkelijkste rolt u als er 1 persoon dicht voor de rol loopt en minimaal 2 personen die het kussen rollen.

Voorkant



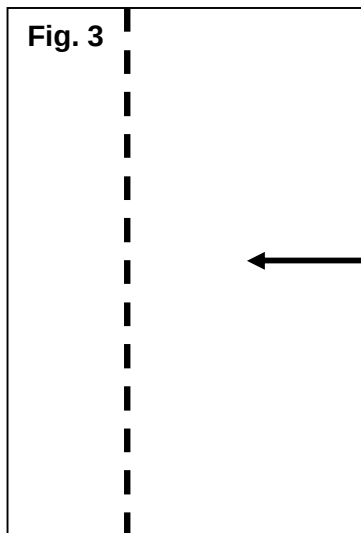
Achterkant

Voorkant



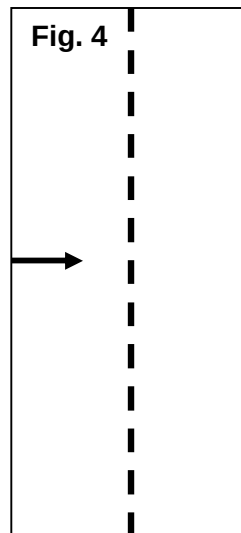
Achterkant

Voorkant



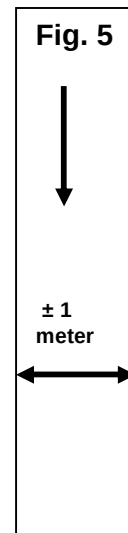
Achterkant

Voorkant



Achterkant

Voorkant



Achterkant